

# “Editing Sprint” Wikipédia

WP@JNCF 2014

# Licence



Attribution

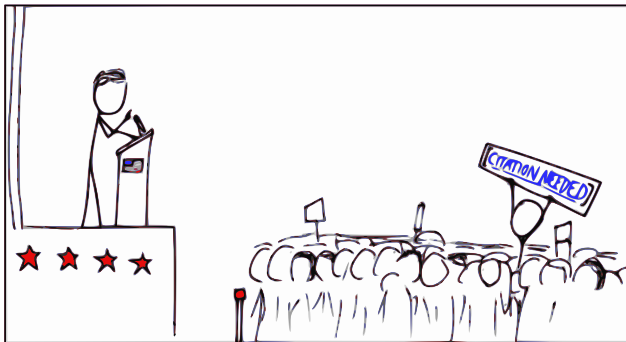


Share-Alike

(+ GNU Free Documentation Licence)

# Principes éditoriaux

- Point de vue neutre (« NPOV »)
- Vérifiabilité : citer des « sources de qualité »
- Pas de travaux inédits



# Règles et recommandations

## Gouvernance

- Consensus
- Peu de règles strictes

## Savoir-vivre

« *Be bold; don't be rude!* »

## Recommandations éditoriales

- Critères de notoriété
- *Manual of Style*
- ...



# Syntaxe

|                   |   |   |
|-------------------|---|---|
| <b>Sections</b>   | <code>== Titre de section ==</code>             | <b>Titre de section</b>   |
|                   | <code>=== Sous-section ===</code>               | <b>Sous-section</b>   |
| <b>Liens</b>      | <code>[[article]]</code>                        | <a href="#">article</a> → Article                               |
|                   | <code>[[Article texte lien]]</code>             | <a href="#">texte lien</a> → Article                            |
|                   | <code>[[Category:Cat]]</code>                   | <i>(place l'article dans Cat)</i>                               |
| <b>Format</b>     | <code>''italique''</code>                       | <i>italique</i>   |
|                   | <code>'''gras'''</code>                         | <b>gras</b>   |
| <b>Spécial</b>    | <code>&lt;ref&gt;Note source&lt;/ref&gt;</code> | <sup>1</sup> → 1. Note source                                   |
|                   | <code>&lt;math&gt;O(\log n)&lt;/math&gt;</code> | $O(\log n)$   |
|                   | <code>{{Template}}</code>                       | <i>("macros" programmables)</i>                                 |
|                   | <code>{{cn}}</code>                             | [citation needed]   |
| <b>Discussion</b> | <code>~~~~</code>                               | <a href="#">Moi</a> ( <a href="#">talk</a> ) 20:00, 15 May 2013 |
|                   | <code>: texte indenté</code>                    | texte indenté   |

(description complète sur WP:MARKUP)

# Quelques idées

## À créer...

Bilinear complexity  
Fast Euclidean algorithm  
Functional enclosure  
Multimodular algorithm  
Polynomial system solving  
Product tree  
Symbolic summation  
Symbolic-numeric algorithm  
Zeilberger's algorithm  
  
A. O. L. Atkin  
Conditions d'intégrabilité  
École italienne de géo. alg.  
Évaluation multipoint  
Interpolation rapide  
Polynôme sans facteur carré  
Précision arbitraire  
Série de Hilbert

## À améliorer...

Calculus of constructions  
Comput. complexity of math. operations  
Computer algebra  
Hankel matrix  
Hermite normal form  
MPSolve  
Ore extension  
Petkovšek's algorithm  
Self-avoiding walk  
  
Algorithme de Remez  
Algorithme de Risch  
Arbre de produits  
Arithmétique des intervalles  
Calcul formel  
Maple  
Sage  
Théorie de l'approximation